

# 莉亚晚报

非日常刊

RIA Nightly | Unusual

12

2021

总第2刊



- 30266 头条 寒冬之下，灯火璀璨
- Spring\_Love 你问我答 西兰的领航者，音乐的爱好家
- 30266 候车厅月报 11月候车厅月报
- 30266 官文翻译 洞穴与山崖第二部分更新指南
- 30266 身边物语 体温计的前世今生

主 编：30266

编写人员：（以 Unicode 编码顺序为序）  
30266 Spring\_Love

版式设计：Aunst

封面设计：Aunst

莉亚晚报 非日常刊 2021 年 12 月号

抹岚文宣部 编著

---

发 行 抹岚报社

（零洲西北大陆抹岚市市中区神社前路 5 号）

刊 号 #2 / 2021-12

开 本 600 px × 840 px

字 数 7 千字

发行范围 RIA Zeroth Minecraft 服务器（非公开）

定 价 0

# 莉亚晚报

非日常刊

2021年12月号  
总第2刊

# 目录

|            |               |                        |           |
|------------|---------------|------------------------|-----------|
| <b>正文</b>  |               |                        | <b>1</b>  |
| 头条         | 寒冬之下，灯火璀璨     | 30266                  | 1         |
| 你问我答       | 西兰的领航者，音乐的爱好者 | Spring_Love            | 2         |
| 候车厅月报      | 11月候车厅月报      | 30266                  | 4         |
| 官文翻译       | 背包盘点：头盔       | Duncan Geere, 30266    | 5         |
| 官文翻译       | 洞穴与山崖第二部分更新指南 | Kristina Horner, 30266 | 7         |
| 身边物语       | 体温计的前世今生      | 30266                  | 11        |
| <b>广告栏</b> |               |                        | <b>13</b> |





## 头条 寒冬之下，灯火璀璨 2021 年圣诞巡礼预告与 1.18 先遣服开启

30266

摄：Huaoa\_Buao

「抬头仰望漫天柳絮因风起，竟忘世界熙攘如旧。」

一年一度的“圣诞巡礼”活动又要到来了，祝愿各位年末顺利，来年安康。

“圣诞巡礼”是 Zth 官方发起的年末活动，今年为第四次举办。每一个鸟居 / 社团的创办者、成员或代表者，可以按照自己的想法，为该鸟居申请制作独一无二的「圣诞礼物」。为来访者提供线索，然后将它们藏匿在鸟居的某个角落吧。每一个参与了本活动的鸟居，都将在共鸣鸟居处挂上独特的标记旗，它将代表此处已为来访者准备好了礼物，而社团届时会在主岛设立特别的传送柱，用于传送至社团活动室。申请制作者，可以为任何物品，进行名称的修改与物品描述的添加。发挥自己的创造力，为 Zth 的成员们留下独特的纪念品吧！

“圣诞巡礼”最早于 2018 年举办，原名“圣诞元旦寻礼”，后在 2019 年时改为今名。其名中的“巡礼”既代表参观各地的鸟居，同时也谐音“寻礼”。玩家需要前往对应的鸟居，并根据鸟居提供的线索找到礼物，找到礼物最多的一部分来访者，将得到铁制甚至是金制的「年末破谜者装备」作为礼物。

“圣诞巡礼”的前身为《玩家观察手记 2》的“镜头寻找”活动，共放置有 44 个纪念品，截止 2019 年 6 月，已有 11 位玩家完成了全收集。2021 年 11 月 30 日，主题为“洞穴与山崖第二部分”的 1.18 版本更新了，该版本大改了世界生成器，为世界增添了新的活力。Mojang 甚至称该更新让游戏看起来像“Minecraft 2.0”。在岩浆块和火噉的帮助下，1.18 先遣服已于 12 月 4 日下午正式启航，Keter 兴奋地称其为“新新大陆”。



图：兴奋的 Keter

同时，也欢迎阅读 Kristina Horner 女士撰写的 1.18 更新指南！

期待启航的玩家会捷报频传！

# 你问我答 西兰的领航者，音乐的爱好家

Spring\_Love

Q: 春爱心中的理想 ria 氛围是什么样的？其中有哪些还没有实现？ 匿名

A: 我个人所希望的 RIA 氛围应该是和谐，互帮互助，友善的。抛开政治，我认为在一个区域内或可成立一个类似居委会式的群体组织，在各个居委会互相帮助与协作之下一同和谐发展。没实现的当然是居委会式的组织啦，虽然兴郊会是，但是其力量终究是薄弱的。借此，我也希望能有更多的朋友们能够帮助新郊野恢复建设，变得更加美好！

Q: 最喜欢 Minecraft 中的哪个生态群系？ Needle\_Python

A: 最最喜欢温和茂密生物群系？（应该）

Q: 请问如何使用乐器吹奏让锅震荡，并让里面的菜能够翻炒均匀？ 匿名

A: 我认为这是一道物理题，考虑到我本人主拉小提琴，中提琴，并且奇差的物理成绩，恕我不能回答这个问题。

Q: 您好，我是一名纯音乐爱好者。如果可以的话，您有喜欢的纯音乐推荐吗？ 匿名

A: “纯音乐”之名是来源于国人习惯而翻译而来，其原意应该是“没有填词的音乐”。所以“纯音乐”是一个很广泛的概念。若按照演奏方式来说一般分为自然乐器类，电声乐器类。由于我本人爱好的是交响、古典，一般属于自然乐器类，所以我无法为您推荐电声乐器类，只能单方面从古典，交响此类自然乐器类为您推荐，用易于理解的分类方式分类讨论。

首先是抒情放松类的，我推荐：

巴比罗利爵士指挥的马勒第五交响曲第四乐章 - 柔板，埃尔加 - 爱的致意，查尔达什舞曲，康康舞曲，格里格 - 培尔金特组曲 - 早晨，画图展览会 - 漫步主题，德彪西 - 亚麻色头发的少女，帕格尼尼 - 钟（这是小提琴原版），李斯特 - 钟（钢琴改编版），海

德薇变奏曲，波莱罗舞曲

随后是紧张庄严类的，诸如：

帕拉迪奥 (Palladio)，恰恰图兰 - 马刀舞曲，陈致毅 - 疾如猛火（原神的配乐真是好听到爆！）

交响曲类：

德沃夏克第九交响曲（第二第四乐章最好听），贝多芬第九交响曲第四乐章，古斯塔夫霍尔斯特行星组曲等等都非常不错，在此不做赘述。

当然，现代的

A little story, 梦中的婚礼，克罗地亚狂想曲，My Soul, Kiss of rain, 天空之城，Summer，辛德勒的名单，广府春秋等等都很不错。

Q: 喜欢女装吗！会觉得自己 hso 吗！ 匿名

A: 不怎么喜欢女装。从我的性格上来说我比较孤僻，往往所发女装照都是同学朋友给我买了女装后我勉强答应的女装照。我不认为自己有多 s。因为我自认为我也不是很好看，但见过我的同学朋友都说我很好看？（不太理解）

Q: 萌新怎么学红石？ Start\_aq

A: 学红石是一个长期性，长久性的过程。作为一个非专业的业余生电玩家，我实在无法为您做出权威性的解答。但是我可以分享一些我自己的学习方法。

我认为学习红石首先需要从游戏的特性，机制等等学起。往往是从 BBS 或 WIKI 上学习。在学习一定量的知识后可以开始尝试修建小型的机器。先从别人的机器中学习原理，从最基本的结构，原理开始，不断优化，在适当时可追求完美。比如说从最简单的熔炉开始，以最简单的熔炉单元，在设计以及使用中不断发现 BUG 并优化，发现一些能够更加友好或可靠的设计。诸如填料能否自动探测从而激活

复制模块？开关是否人性化？会不会因不当操作损坏？这些都是在长年累月的积累中摸索，改进的。

而对于大型的机器，可以先参考一下别人的设计，在充分理解其原理结构设计后，加以自己的思考，想法，或可在他人的架构之上优化，设计，或发挥自己的聪明才智，设计自己独创的机器。而学习红石，不正是在于自我的思考，设计，优化下不断进取的吗？

希望您能从中得到帮助。祝您学有所成！

---

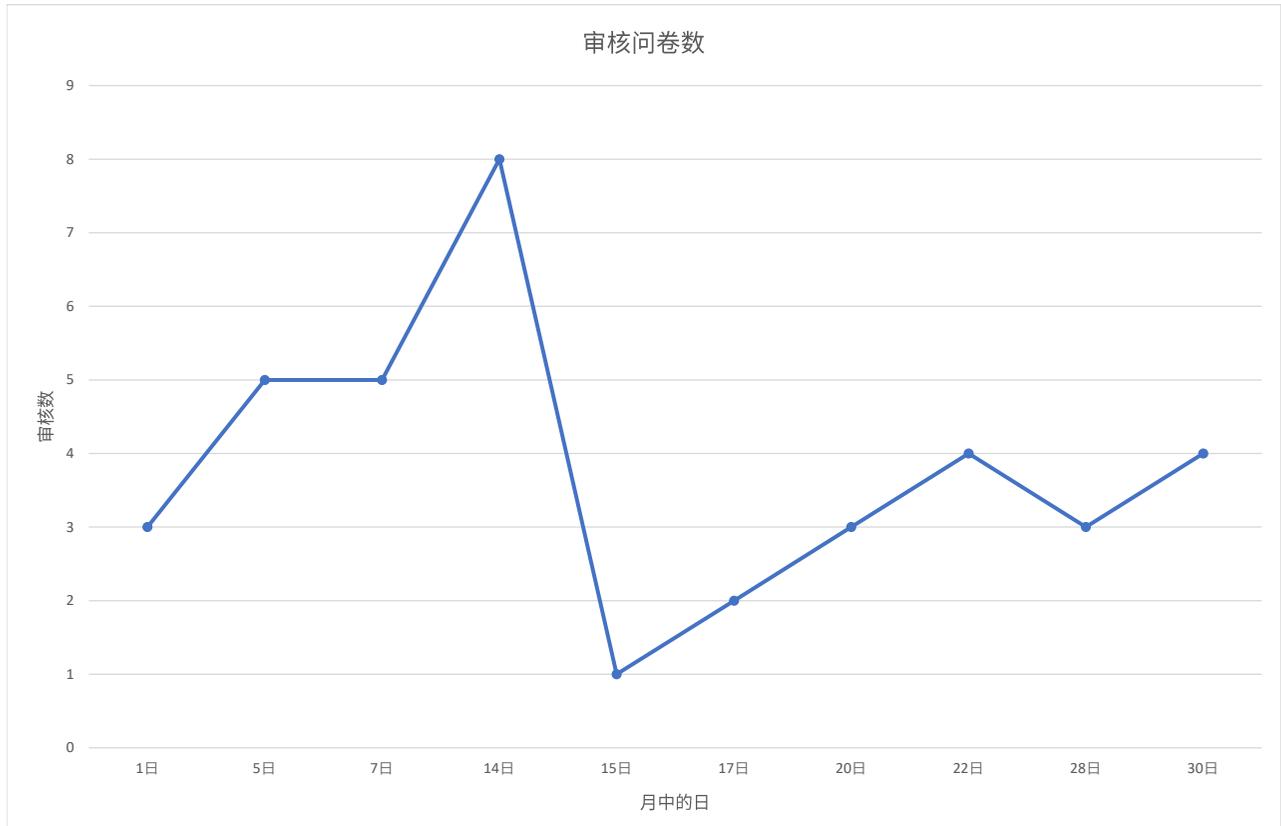
以上仅代表嘉宾个人观点，不代表本刊观点。

# 候车厅月报 11月候车厅月报

30266

刚刚过去的11月里，有多股寒流过境，全国多地气温跳崖式降低。而Zth热度却丝毫不减，以下是11月候车厅月报。

2021年11月，Zth候车厅共收到了35份购票申请，共发车9班，空车5班，空车率55.5%。共售出有效车票5张，售票率为8.6%。在购得车票的玩家之中，有2位进行了复试。



服内玩家在线人数较上个月有了很大改观，在线人数更多了。在线玩家峰值出现在11月27日22时49分，为14人，次高峰出现在11月21日11时49分和当日12时49分，为13人。

在线集中期仍出现在周末。希望各位在难得的周末有一个好心情，放轻松！



表：11月在线人数折线统计图

# 官文翻译

## 背包盘点：头盔

著：Duncan Geere 译：30266

我们在前面的文章介绍了护腿和靴子，是时候去身体的另一端了！今天，让我们看看 Minecraft 中的防护头饰——头盔。

头盔是 Minecraft 盔甲的第三个组成部分，在 2010 年 2 月，四种盔甲被同时添加进游戏，尽管

那时的游戏已经出现了不具有任何功能的贴图(?)。

头盔现在有五种材质<sup>[1]</sup>，皮革、锁链、铁、金和钻石（当然还有用龟壳做的绿帽子），他们的作用是保护头部。根据使用的材料，可以提供不同的盔甲点，最好的是钻石，可以提供 1.5 个盔甲点。



图：头盔的合成

要制作头盔，你需要五个对应材料，并将他们按上图那样放置在工作台中。您也可以在僵尸、尸壳、流浪者和骷髅的头上发现。如果您觉着这样太危险，您也可以从村民那里交易或开宝箱获得。

哦！可别忘了头盔可以被附魔！火焰保护、爆炸保护、弹射物保护和常规保护都是可以被附上的。以及所有装备的荆棘、耐久和经验修补也是可以被附魔的。头盔有两种特有的附魔属性——水下呼吸和水下速掘。如果您计划住在水下，附魔了水下呼

吸和水下速掘的头盔是个不错的东西。

1. 原文发表于 1.16 更新之前，现在应包含下界合金在内的六种材质，下同。



图：骑行的人们

在现实生活中，头盔很重要，因为头很重要。如果没有一只脚或一条腿，还可以活着；但是如果没了头，就不能生存了（除非你是无头骑士<sup>[2]</sup>）。这或许就是为什么他们的历史比我们长的原因吧。在头盔的历史上，有几个里程碑是非常有趣的。

最早的是科林斯头盔，他们出现于公元前八世纪，你可以从电影中看到它们。它们是用青铜制成的，起源于古希腊，且覆盖了整个头部和颈部，这类头盔改进了几百年才逐渐定型。

后来是出现在公元十一世纪的水壶头盔，这类头盔一直沿用到第二次世界大战，虽然经过各种磨损，但它基本是一个用金属制成的类似保龄球的帽子，它可以有效的保护头顶，但常常无法覆盖面部。他们很受欢迎，因为在提供保护的同时也让佩戴者感觉更舒适。

自二十世纪中叶人们发明塑料以来，头盔在日常生活中变得越来越普遍——我们总是戴着它们进行运动，比如骑自行车或滑雪等。今天甚至有人发明了一种充气头盔——当骑自行车的人遇到事故时，它会像安全气囊一样充气来保护骑车人。

我们还没有在 Minecraft 中添加塑料头盔的原因是我们正在等待一些聪明的村民发明塑料。但是请留意我们的更新说明！如果苦力怕不来捣乱的话，我们在本世纪末就可能拥有他们！

（原文发布于2020年2月20日<sup>[3]</sup>，翻译发布于2020年2月23日<sup>[3]</sup>。原文地址：<https://www.minecraft.net/zh-hans/article/taking-inventory--helmet>；翻译原文地址：<https://www.mcbbs.net/thread-967409-1-1.html>。）

2. 无头骑士即为 Dullahan（杜尔拉汗），出自爱尔兰民间神怪传说中，在《暗黑破坏神》等多部影视作品中出现过。  
3. 均为北京时间。

# MINECRAFT CAVES & CLIFFS

## PART II

### 洞穴与山崖第二部分更新指南

准备翱翔在庞大洞穴与山峰之巅吧！

著：Kristina Horner 译：30266

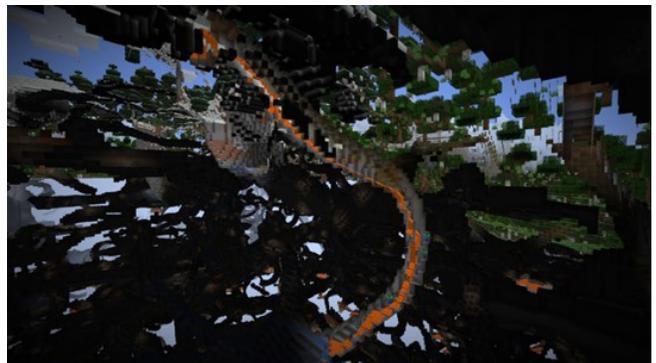
1.18 “洞穴与山崖第二部分更新”的首个正式版本将于明日<sup>[1]</sup>发布，您可能会发现自己对于本次更新完全不入门，例如“我如何安全地在地洞之间穿行无阻？”、“探索悬崖峭壁需要带什么装备？”或者“我已经主世界探索了很大一片区域了，怎么旅行很远的距离去寻找新区块？”之类的问题。

别担心！我们早已汇总了一些提示与技巧，以便微笑着面对困难。以下这些小妙招都是由 Minecraft 员工和我们社区的一些成员编纂的。当您读完本文后，您就可以在新的世界中自由翱翔啦！

首先，F1RECRACKR 为我们编写了一篇优秀的洞穴探索指南。

看！您刚刚发现了一片巨大的洞穴系统！但是不要着急下去探索，先检查一下自己的背包。您有门<sup>[2]</sup>、一桶水和一桶岩浆吗？作为一名经验丰富的洞穴探险家，我强烈推荐将它们列进您的物品清单中，我打包票说你不会后悔！

您偶然发现了一个似乎深不见底的黑暗洞穴，您甚至能听到地下的怪物嘶吼的声音。难道这就让您打退堂鼓吗？没门！掏出您的岩浆桶，看着洞穴逐渐亮起来。



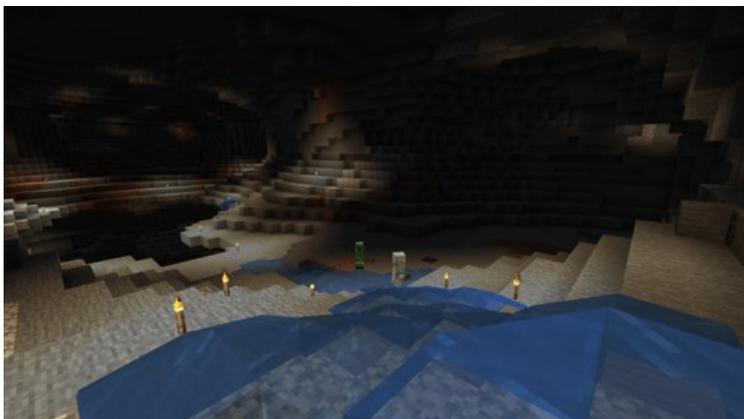
1. 本文发布于 1.18 正式版发布前一天。
2. 关于门的技巧仅在 Java 版中有效。

岩浆在下落过程中不仅会照亮洞穴，还会给一些看上去不太礼貌的“新朋友”一份滚烫的见面礼。这有助于您节省应付它们的时间、精力和武器的耐久。



门看起来平平无奇，没有什么必要。但是如果您决定向下游去，或者矿洞突然坍塌透水，快要窒息了！赶快放下一扇门，它不仅能从虚空里给您提供氧气，还能指引您回家的方向！

当您摆脱了危险的水池，门也可以用来挡住怪物们的视线。放下几扇门，准备战斗或及时逃跑争取时间！



水不仅是生命之源，还可以节省镐子的耐久和爬上爬下的时间。当面对一处很高的悬崖时，您可以先在悬崖边放一桶水，然后跳入底部形成的水坑，或是沿水流滑下，并在途中用弓箭射击附近的敌人。如果有一大群怪物联合起来，对您形成了两面包夹之势，水也可以将它们推开。这时你要么抓紧逃跑，要么一一干掉他们！

WildWestDan 有一些奇思妙想来继续在您现有的领域探索，而不是重新开始：

在我们的服务器上，当我们决定使用 1.16 版本开服时，便决定永远不更换周目。于是在 1.17 来临之际，我们结合着网络照片和卫星图片在下界修建了国王十字车站！我们在服务器上放置了唯一一个命令方块，用于传送任何需要前往 1.17 新区块的玩家。



我们最开始把它叫做“九又四分之三站台”，但是当“洞穴与山崖”更新分为两部分时，我们又设立了“九又四分之一站台”用来传送到 1.17 的新区块，而“九又四分之三站台”将为 1.18 的新区块做准备。虽然这种做法不够原汁原味，但我们宁愿保留我们的辛勤汗水，而不是开个新周目！

EnderHusband 为我们提供了另一种解决火车问题的方案：

我们领域的重生列车一直跟着我们的步伐，它是我们服务器最小的建筑，但它始终是城镇的核心，它标志着我们家的方向，但家在移动。

即将到来的“洞穴与山崖第二部分更新”为我们带来了一个全新的世界，但如果您无需新开存档就可以探索新区块，您为什么还要创建一个新世界呢？我们正在铺设轨道，以致于在 1.18 发布之日将火车带到远方未知的领域！随后，火车周围所有新区块都会出现新的洞穴和悬崖。我们并没有新开存档，而是刷新了新的区块！登高望远！



以下是 WildGoat 对于 Java 版插件的一些小提示：

每当 Minecraft 更新时，大街小巷都会传出“插件什么时候可以适配新版本？”的疑问。插件更新需要考虑到社区提交的安全性、文件的完整性、减少 BUG 和降低延迟等重要因素。许多玩家不知道这幕后发生了什么，并希望在新版本发布的同一天更新插件。我也很想这么做，但作为服务器的管理者，有很多事情需要牢记！

- 首先要决定您到底是要新开一个周目还是将原有的地图原封不动地升级到新版本。我们知道有一些方法可以让您的服务器在不完全关闭的情况下升级到新版本，这可能会有所帮助。
- 在我的服务器上，解决这种问题的方法是创建一个资源子服。这个资源服经常刷新，让大家在资源服中获得无穷的材料。
- 另一种方法是外移世界边界。地图的大小可以随着新版本的更新而外移，因此在原先边界之外的地区将会刷新新区块并拥有新版本的地形。
- 当然，有时您需要重开一个新周目——这可能是体验新版本游戏的最佳途径。但是和朋友们探索一个全新的世界总是很有趣的！

比较困难的部分是等待插件更新。他们正在竭尽全力做好准备并尽量保证更新质量，因此最重要的是耐心等待。

最后，Mojang Studios 的开发团队还有几句要说的：

在 1.18 中有各种新地形可供探索，无论是地上还是地下都有全新的游戏体验。但随之而来的是新的危险与挑战，玩家们需要做好准备，以下有一些基本的生存窍门，希望可以帮助到您！

- 现在的世界发生了翻天覆地的变化，如果您不太喜欢您现在看到的地形，那就继续探索下去吧！
- 在深入地底之前您需要准备大量的煤炭和食物，因为一旦进入负 Y 轴区，您就很难获得煤炭了。
- 在较长时间的探矿中携带树苗是个好主意。在一个大洞穴里种一棵树，您就会获得珍贵的木材和木炭资源。您也可以使用树苗来标记您回家的方向。
- 当您决定要前往山地探险时，请您务必穿上一双皮靴，以免您陷入细雪之中无法自拔。
- 地下的湖泊也很好玩！我强烈建议您在探索矿洞时带上一只船，您可以利用地下的湖泊来快速移动。如果您决定潜入湖中，您可能会发现更多裸露的钻石和其他矿石。
- 您在地下黑暗的洞穴深处迷路了？在 1.18 中，怪物只会在完全黑暗的情况下生成，因此，即使红石火把又暗又贵，但是，保命要紧！
- 地下的湖泊往往会生成瀑布，这对爬上爬下很有帮助。
- 一些无用的提示：您可以向倒挂的尖尖钟乳石投掷三叉戟，使钟乳石落在怪物身上，用时髦的方式攻击怪物。但是这种方式的命中率非常低，但值得一试……或二试！



您的领域、服务器或世界准备好迎接新的版本了吗？希望本文对您探索新的世界有所帮助！

(原文发布于 2021 年 11 月 29 日<sup>[3]</sup>。原文地址：<https://www.minecraft.net/en-us/article/-caves---cliffs-part-ii--prep-guide>。)

3. 为北京时间。

# 身边物语 体温计的前世今生

30266

早上起床，头晕目眩，四肢发冷。下意识一摸额头，很烫。翻箱倒柜找出一只体温计，自我诊断——发烧。

这种体验相信各位都曾有。现在秋冬季节正是流感高发期，更显得体温计在药箱里的地位丝毫不亚于药品绷带，可谓举足轻重。家用体温计主要有水银式和电子式两种。新冠肺炎疫情出现以来，红外线体温计在生活中突然常见了起来。其实它们的本质都是温度计，只不过原理不同。本篇文章介绍的就是体温计的前世与今生。

伽利略于 1592 年左右发明了水测温仪，但由于其介质为水，但缺乏刻度线，而且容易受大气压强的影响，因此读数很不准确。后来，意大利医生 Santorio 在伽利略的水测温仪的基础上添加了刻度。1709 年，荷兰物理学家 Fahrenheit 在此基础上发明了酒精温度计，后来，他又发明了水银温度计，并且发现水银对温度的变化更加敏感。

为了记录准确的温度读数，他还创建了以他名字命名的华氏温度表，与摄氏温度以水的冰沸点为标准不同，华氏温度以人体的体温为 100 度。在摄氏温度下，水在 32 度结冰，并在 212 度沸腾。而摄氏温度，要等到 1742 年，由瑞典天文学家安

德斯·摄氏发明。

通过体温变化诊断疾病的方法是 1858 年由德国医生冯德利希发明的，他让病人含着水银温度计，而他不时低头看温度计的刻度。当时的“体温计”还不能拿出来读数，因为温度计的液泡一离开人体，示数就会降下来，并且温度计较长，不好携带，而且要花费大约 20 分钟才能获得准确的读数。

后来在 1867 年，英国医生阿尔伯特发明了真正意义上的体温计，他在冯德利希的基础上，在水银管底部里造一处狭道，这样，体温计取出后水银在狭道处断开，示数不下降，其示数仍是人体的体温。这种体温计的长度仅为 6 英寸，约 15 厘米，仅需 5 分钟就可以记录患者的体温。

1868 年，德国医生维德利希发表了研究，发现健康的人的体温在 36.3 到 37.5°C (97.34 到 99.5 °F) 之间。

水银温度计虽然便宜耐用，但出于汞对环境的污染，许多国家和地区已禁止生产销售水银温度计。中国大陆也将于 2026 年停止水银温度计的生产销售。



图：水银温度计



图：水银温度计中的狭道

现在家庭中更常用的是电子体温计。世界上第一个电子体温计于1954年发明，原理为通过热敏电阻的阻值改变引起电流的变化来测量体温。此外，目前还有热电偶、热电阻传感器和集成温度传感器等原理的电子体温计。



图：电子体温计

电子体温计的精度很高，大多数电子体温计显示的分度值为 $0.1^{\circ}\text{C}$ ，精度可以达到 $\pm 0.2^{\circ}\text{C}$ 以内。

2020年以来，新冠肺炎疫情席卷全球。红外线体温计被用来快速测量体温，以便及时发现发烧迹象。红外线体温计在“非典”和埃博拉疫情中也被广泛使用。

红外线测温仪的原理是测定被测物体发射的红外线，以此测量温度。因此，红外线测温仪也被称为非接触式测温仪。得益于红外线测温仪的特性，它可以用来测量一般温度计进不去的物体的温度，甚至可以用来在真空或受控氛围中测量温度。



图：红外线测温枪

红外线温度计的精度受被测物体和测量角度的限制，比较简单的测量仪甚至有约 $\pm 2^{\circ}\text{C}$ 的误差。不过现在用来测量体温的测温枪的误差还是可以接受的。

## 给《莉亚晚报》投稿吧！

投稿方式：

1. 自助投稿处投稿：

<https://wj.qq.com/s2/9303354/e607/> ↗

2. 电子邮件投稿：将稿件、稿件类型发送至

[a30266@qq.com](mailto:a30266@qq.com) ✉

稿费标准：

- 小说、散文类：3.0~6.0 ○ / 百字
- 诗歌类：4~6 ○ / 五行
- 非虚构类：2.1~3.5 ○ / 百字
- 影视 / 音乐 / 书籍推荐、教程类：30~55 ○ / 篇
- 其他类：尚未确定

## 我们正在征求正式的刊物名称！

征求表：<https://wj.qq.com/s2/9336172/ef64> ↗

这里是本刊末尾  
下期也要看哦！

# 新冠疫情常态化防控



**讲科学、严防控**

**勤洗手、常通风**

**戴口罩、一米线**

**用公筷、健康码**



中宣部宣教局、国家卫生健康委宣传司 指导

中国健康教育中心 制作

# 莉亚晚报

抹岚报社, 抹岚文宣部  
零洲西北大陆抹岚市市中区神社前路 5 号  
a30266@qq.com